Communauté de communes au Pays de la Roche aux Fées <u>DEMANDE DE PRELEVEMENT SUR COMPTE BANCAIRE OU POSTAL</u>

Désignation de l'organisme créancier	Désignation du titulaire du compte à débiter
Communauté de communes Pays de la Roche aux Fées	
16 , rue Louis Pasteur	Nom et prénom :
35 240 RETIERS	Rue :
	Département N° : Ville :
Désignation de l'établissement teneur du compte	Désignation de l'élève
Trésorerie	Nom - Prénom :
7, rue Jean Mermoz	Adresse:
BP 41	Colorada Willia
35 240 RETIERS	Code postal: Ville:
Je vous prie de bien vouloir débiter, après notification, à la condition qu'il présente la provision nécessaire, mon compte ci- dessous pour les sommes dont je vous serai redevable au titre des factures de l'école de musique et de dessin dues à la communauté de communes au Pays de la Roche aux Fées (Retiers) . Désignation du compte à débiter :	
N°	
Banque Guichet	Compte RIB
Ale	Signature de l'usager
O1/04/1980 de la Commission Informatique et Liberté. AUTORISATION DE PRELEVEMENT Nom, prénom et adresse du titulaire du compte à débiter	N° national d'Emetteur 5 9 2 1 9 7 A Nom et adresse de l'établissement bancaire ou postal (1)
Je vous prie de bien vouloir débiter, sans autre avis, à la condition qu'il présente la provision nécessaire, mon compte :	
N° Banque Guichet	Compte RIB
du montant des factures de l'école de musique et de dessin dues à la communauté de communes au Pays de la Roche aux Fées (Retiers).	
Trésorerie	
7, rue Jean Mermoz -	BP 41
35 240 Retiers	
Désignation de l'Organisme créancier : Communauté de communes rue Louis Pasteur 35 Retiers En cas de litige sur un prélèvement, je pourrai en faire suspendre l'exécution par simple demande à l'Etablissement teneur de	
mon compte. Je règlerai le différend directement avec la collectivité.	
Prière de remettre les deux parties de cet imprimé à votre	Ale

Signature du titulaire du compte à débiter

(1) Et, éventuellement, désignation du Guichet

Créancier sans les séparer, en y joignant obligatoirement un

RELEVE D'IDENTITE BANCAIRE OU POSTAL récent.